



## Orientēšanās spēle “Iepazīsti Bausku”

2024

### 1. Mērķis

- Dot iespēju Bauskas novada iedzīvotājiem un viesiem piedalīties novada svētku dienas pasākumā - orientēšanās spēle “Iepazīsti Bausku”.
- Meklējot kontrolpunktus iepazīt pilsētu, izbaudīt svētku burvību un gūt pozitīvas emocijas.

### 2. Spēles organizatori

- Bauskas novada pašvaldība sadarbībā ar Biedrību “Orientēšanās klubu “Ziemeļkurzeme”.

### 3. Norise, laiks un vieta

- **1.jūnijs no plkst. 7.00-18.00**
- Bauskas pilsētas teritorija.
- Starts no jebkuras, dalībniekiem ērtas vietas.

### 4. Dalībnieki

- Spēlē piedalās gan komandas (ģimene, draugi), gan individuālie dalībnieki.

### 5. Kartes saņemšana

- Lai uzsāktu spēli nepieciešama karte ar meklējamiem kontrolpunktiem. Saņemt karti elektroniskā formātā varēs mājas lapā [www.bauskasnovads.lv](http://www.bauskasnovads.lv) un novada sociālajos tīklos no 31.05.2024.
- Kartes izdrukātā veidā svētku dienā **1.06.2024.** varēs saņemt pie **Bauskas novada domes ēkas durvīm**, Uzvaras iela 1, Bauskā un **Tūrisma informācijas centrā**, Rātslaukums 1, Bauskā, no plkst. 10.00 līdz 14.00.

### 6. Orientēšanās spēles gaita

- Atzīmēšanās kontrolpunktos (KP) notiek izmantojot QREvented aplikāciju.
- Distance tiek veikta kājām, izbaudot svētku pasākumus.
- Katrs KP nodrošina noteiktu punktu skaitu, kopējais punktu skaits, kas dalībniekam jāsakrāj – 415 punkti, kopā pilsētas teritorijā izvietoti 10 kontrolpunkti.
- Kartes kontrolpunktu meklēšanai varēs saņemt nolikuma 5.punktā norādītajos veidos.
- Distanci var sākt un beigt 1.06.2024. jebkurā kontrolpunktā laikā no plkst. 7.00 līdz 18.00.
- Teritorijā nav izvietoti fiziski kontrolpunkti. Atzīmēšanās KP notiek izmantojot GPS koordinātes.
- Sacensības notiek izvēles distancē- komandas saņem karti ar atzīmētām kontrolpunktu atrašanās vietām.
- Dalībniekiem jāsakrāj kopējais punktu skaits.
- Izlozes kārtībā tiks noteikti 3 veiksminieki, kuri saņems pārsteiguma balvas. Izlozē piedalīsies dalībnieki, kuri būs sakrājuši 415 punktus un veikuši distanci 1.06.2024. laikā no plkst. 7.00 līdz 18.00.
- Katram dalībniekam (vai komandai) nepieciešams uzlādēts mobilais telefons ar ielādētu aplikāciju.

- Lejupielādē “QREvented” aplikāciju no App Store vai Google Play.



### 7. Instrukcija aplikācijas lietošanai

- Aplikācijas iestatījumos izvēlies serveri <https://rogaining.lv>
- Aplikācijas iestatījumos ieslēdz GPS, arī tālrunī GPS jābūt aktivizētam.
- Aplikācijā izvēlies “Internet event”.
- Ievadi pasākuma kodu **bauska24**
- Ievadi dalībnieka kodu: BSxxxxxxxx (xxxxxxxx -Tava tālruņa numurs, kas netiks publicēts)
- Spied "Reģistrēties".
- Distanci var sākt un beigt jebkurā kontrolpunktā.
- Kontrolpunkta ģeofiksācija aplikācijā notiek aptuveni 15 m rādiusā. Indikators uzrāda kontrolpunkta tuvumu. Kontrolpunktā tiek parādīts kontrolpunkta objekta apraksts.
- Kad distance veikta, nosūti savu rezultātu, spiežot “Send to server”.
- Pārvietojoties starp kontrolpunktiem, ierīci jāpauzē. Aplikācija pati to nedara, taupi akumulatoru!
- Rezultāti būs atrodami aplikācijā un/vai <https://rogaining.lv/qrevents/results/bauska24/1/>
- Tehnisku jautājumu gadījumā lūdzu sazināties pa tālr. 29205886 (Aivars)

### 8. Apbalvošana

- Spēles organizators laika posmā pēc spēles noslēgšanās apkopo saņemtos lietotnes datus un veic izlozi, nosakot 3 veiksmīniekus, kuri saņems Bauskas novada pašvaldības sarūpētas pārsteigumu balvas.
- Informācija par veiksmīniekiem tiks publicēta Bauskas novada sociālajos tīklos FaceBook un mājas lapā.
- Saņemt pārsteigumu balvas varēs 2024.gada 3.jūnijā Bauskas novada domes ēkā, klientu apkalpošanas centrā, 1.stāvā.

### 9. Drošība un citi noteikumi

- Spēles dalībnieku pienākums ir ievērot ceļu satiksmes noteikumus.
- Dalībnieki atbild par savu veselību pasākuma laikā.
- Vecāki vai bērnu likumiskie pārstāvji atbild par savu nepilngadīgo bērnu drošību.
- Piesakoties spēlei, dalībnieki apliecina, ka neiebilst personas datu (vārds, uzvārds) publicēšanai, tai skaitā sociālajos tīklos.

Sporta un veselības nodaļas projektu vadītāja

I.Pučāne

T:25622180